

Thematische losse opdrachten - niveau 1 -

Naam:

Datum:

Bij Jasper op school

Themakaarten Basisprogramma: Jasper met handgleuf

Themakaarten Aanvulprogramma: Anne-Lee, kast (op, in, onder), tafel (op, onder, naast)

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -

1. Anne-Lee hangt haar gymtas aan de kapstok.
2. In de bouwhoek maakt Jasper een blokkentoren.
3. Het voorleesboek ligt klaar op de tafel.
4. Oh nee, Benito's stuiterbal rolt (stuitert) onder de kast!
5. Juf zegt: "Zet de verdoos maar in de kast."
6. Anne-Lee heeft de lijm vast en bukt.
7. Want naast de tafel ligt een schaar.
8. Jasper krijgt een schrift en een gum (van de juf).
9. De puntenslijper en het puzzelstukje vallen onder de tafel.
10. Op de kast droogt een gekleid poppetje.

Themakaarten Basisprogramma: Benito, gras, Madelief

Themakaarten Aanvulprogramma: schoolplein

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -

11. Madelief pakt haar brodtrommel en knikkerzak.
12. Benito sluit de verkleedkist en gaat naar buiten.
13. Op het schoolplein is een zandbak.
14. Ook zijn er klimrekken en een schommel.
15. "Mag ik nu?", vraagt Benito en pakt de step.
16. Hij ziet niet de hondendrol in het gras!
17. Keurig ruimt Madelief alle stoepkrijt op.
18. Want de hinkelbaan op het schoolplein is klaar.
19. In het gras verliest iemand zijn springtouw ... en kauwgombal!
20. Op het schoolplein glijdt juf uit in de modderplas!

Thematische losse opdrachten - niveau 1 -

Naam:

Datum:

Lekker weertje meneertje?

Themakaarten Basisprogramma: gras, Jasper met handgleuf

Themakaarten Aanvulprogramma: Anne-Lee, meneer en mevrouw Wolk (lucht)

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -

1. Meneer Wolk is blij met de wind.
2. Want de laatste herfstblaadjes vliegen door de lucht.
3. Anne-Lee trekt haar lange broek en coltrui aan.
4. Buiten vindt zij een eikel en een kastanje.
5. "Brrr", bibbert mevrouw Wolk als zij sneeuwvlokken ziet.
6. Jasper pakt zijn muts en roept: "Joehoe, de winter begint!"
7. Anne-Lee kijkt naar de sneeuwpop in het gras.
8. Zij doet haar winterjas dicht en roept: "Tijd voor een sneeuwgevecht!"
9. Jasper vangt de sneeuwbal en roept terug: "Haha, lekker mis!"
10. Tijdens het sneeuwgevecht vallen Anne-Lees wanten in het gras.

Themakaarten Basisprogramma: gras, Oma

Themakaarten Aanvulprogramma: Anne-Lee, meneer en mevrouw Wolk (lucht)

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: Twee violen en een trommel en een fluit: *bloes*

11. Als Oma omhoog kijkt, zegt ze: "Dag zonnetje!"
12. Blij gooit Jasper zijn sjaal in de lucht.
13. Want het is lente en in het gras groeien bloemetjes.
14. Verrast wijst Anne-Lee naar de regenboog.
15. In het gras staat een badje en landen (gaan zitten) 2 eenden.
16. Plotseling vallen uit de lucht dikke regendruppels.
17. Gelukkig heeft Oma een paraplu bij zich.
18. Maar dan zien zij in de lucht donkere wolken en bliksem!
19. In huis trekt Anne-Lee haar regenlaarzen uit.
20. "Ik heb alleen droge zomerkleren* voor jullie", lacht Oma.
*zomerkleren: korte broek, *bloes*, jurk

Thematische losse opdrachten - niveau 1 -

Naam:

Datum:

Sint viert vakantie

Themakaarten Basisprogramma: Schimmel het paard, schoorsteen, Zwarte Piet met mondgleuf

Themakaarten Aanvulprogramma: Sinterklaas

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Trippel trappel trippel HAP: *chocoladeletter, wortel, staf, mijter, emmer water, pepernoten* Hoog in de bergen: *koffer*

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -

1. Zwarte Piet gooit de laatste *chocoladeletter* in de schoorsteen.
2. Als beloning krijgt Schimmel een *wortel* en schuimpjes.
3. Sinterklaas ruimt zijn *staf* en *mijter* op.
4. "Klaar met oefenen?", vraagt Sint en pakt zijn schaatsen.
5. Zwarte Piet knikt tevreden en geeft Schimmel een *emmer water*.
6. Sinterklaas sluit zijn *koffer* en vraagt: "Zullen we gaan?"
7. Bij de deur trekt hij zijn sneeuwlaarzen aan.
8. "Mal paard", lacht Sint als Schimmel in zijn oorwarmers hapt.
9. Door de schoorsteen vallen een lege zak en plakband.
10. "Aha, gevonden!", roept Zwarte Piet en neemt wat *pepernoten*.

Themakaarten Basisprogramma: Zwarte Piet met mondgleuf

Themakaarten Aanvulprogramma: arrenslee met Kerstman, berg met sneeuw, Sinterklaas

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -

11. Op de berg is een stoeltjeslift en een berghut.
12. Ook is er een kerk en een wandelpad.
13. Hé! Iemand glijdt met een slee van de berg.
14. Het is Zwarte Piet met een ... roe in zijn mond!
15. Sinterklaas lacht en voelt aan zijn ijskoude baard.
16. "Hoho!", roept de Kerstman. In zijn arrenslee ligt een zak met kerstkadootjes.
17. De kerstboom, kerstballen en piek liggen er ook in.
18. Zwarte Piet zegt de Kerstman gedag en krijgt 3 kerstkransjes.
19. Sinterklaas krijgt een kerstkaart en een kerststukje.
20. De 3 kerstpakjes blijven in de arrenslee liggen.
21. "Oh denneboom, oh denneboom", zingt het kinderkoor op de berg.

Thematische losse opdrachten - niveau 1 -

Naam:

Datum:

Twee violen en een trommel en een fluit

Themakaarten Basisprogramma: Benito, Jasper met handgleuf, Oma, Opa handgleuf (item 5-10)

Themakaarten Aanvulprogramma: tafel (item 1-4; op, naast, onder)

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: De picknick: *fototoestel*

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -

1. Op de tafel ligt een cd met kinderliedjes.
2. Jasper danst met zijn teddybeer op de muziek.
3. Benito laat de wekker rinkelen (afgaan) en grapt: "Hoor ik een trommel?"
4. Niemand ziet de sambaballen onder de tafel rollen!
- Wissel themakaart: tafel → Opa**
5. In de badkamer pakt Oma haar tandenborstel.
6. Zachtjes knijpt zij in de tube tandpasta.
7. Opa doet zijn horloge om en zegt: "Opschieten jongens!"
8. Vlug trekt Jasper zijn spijkerbroek en bloes aan.
9. Benito pakt zijn hemd, gymschoenen en vest.
10. Opa pakt zijn *fototoestel* en roept: "Kom, we gaan!"

Themakaarten Basisprogramma: Benito, Jasper met handgleuf

Themakaarten Aanvulprogramma: Muzikant (Jabu de gids), tafel (op, naast, onder)

Extra Woordkaartjes Basisprogramma: De picknick: *rol snoep* Ober Hink-stap-BOEM: *geld*

Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: Ja, ik wil: *zangeres*

11. Benito krijgt 2 kaartjes voor het kinderconcert.
12. Jasper krijgt *geld* om iets lekkers te kopen.
13. Hij koopt (een *rolletje*) *snoep* voor in de pauze.
14. Op het podium speelt de muzikant gitaar.
15. Achter hem staat een tafel met een viool.
16. Naast de tafel staat een piano en een trommel.
17. Opeens blaast de muzikant hard op de (blok)fluit.
18. Alle kinderen lachen als de zangeres op tafel klimt.
19. De muzikant pakt 2 lepels en een muziekboek.
20. Onder de tafel staan pannen, deksels en flessen klaar.

Thematische losse opdrachten - niveau 2 -

Naam:

Datum:

Een super supermarkt	
Themakaarten Basisprogramma: Jasper met mondgleuf, Madelief	
Themakaarten Aanvulprogramma: vakkenvuller, gangpad (voor, midden, achter)	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Op de markt: <i>boodschappenlijst</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	1. Madelief duwt de winkelwagen vooruit en kijkt om zich heen.
	2. Achter in het gangpad maakt de cameraman een reclamefilm.
	3. De vakkenvuller toont eerst de gouden en daarna de zilveren medaille.
	4. Voor in het gangpad roept de kassajuffrouw: "We zijn klaar met filmen!"
	5. Madelief kijkt op haar <i>boodschappenlijstje</i> en vraagt: "Waar staat de vla?"
	6. De vakkenvuller opent de koelkast en pakt 2 pakken vla.
	7. Jasper trekt een vies gezicht als hij de kokosnootmelk proeft.
	8. Nadat Madelief de spaarkaart heeft opgeraapt, eet Jasper (chocolade) rozijntjes.
	9. Jasper stopt de (gebraden) gehaktbal in zijn mond en mompelt: "Hmmm, lekker."
	10. Het heuptasje, dat voor in het gangpad ligt, is Madelief verloren.
Themakaarten Basisprogramma: Benito, Madelief	
Themakaarten Aanvulprogramma: vakkenvuller, gangpad (voor, midden, achter)	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Kampeer een keer: <i>Tuig die een koprol maakt</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: Het 13 ^e straatfeest: <i>clown op stellen</i>	
	11. De <i>clown</i> , die midden in het gangpad staat, deelt reclamebriefjes uit.
	12. Benito pakt de rijst (een pak rijst) en Madelief de bruine bonen (een blik bruine bonen).
	13. Een klant schrikt, omdat voor in het gangpad een honingpot valt.
	14. De vakkenvuller tilt de kisten met groente en fruit op.
	15. Benito pakt eerst een paar zakken chips en daarna de ontbijtkoek.
	16. Jasper grinnikt, omdat <i>Tuig</i> achter in het gangpad <i>een koprol maakt</i> .
	17. Nadat Benito de weegschaal opzij heeft geduwd, pakt Madelief de uien.
	18. Terwijl Madelief aan de geurkaars ruikt, bekijkt Benito het puzzelboek.
	19. De vakkenvuller bekijkt de kassabon, omdat een klant iets wil ruilen.
	20. Midden in het gangpad zet de chauffeur zijn pet op.

Thematische losse opdrachten - niveau 2 -

Naam:

Datum:

De droomreis	
Themakaarten Basisprogramma: Tuig*	
Themakaarten Aanvulprogramma: planeet Luilekkerland, Robot, ruimte	
<i>*Introductie themakaart Tuig: In het verhaal eet en drinkt Tuig. Ook gebruikt hij soms zijn snuit!</i>	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Kampeer een keer: (hoofd)kussen	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	1. Verbaasd vliegt Tuig met het ruimteschip door de ruimte.
	2. Robot houdt het ruimtepak omhoog en zegt: "Blie-bliep! Welkom aan boord!"
	3. "Waar ben ik?", vraagt Tuig en ziet een ufo in de ruimte zweven.
	4. Terwijl Robot de (smeer)olie pakt, vertelt hij: "We gaan naar Luilekkerland."
	5. "Planeet Luilekkerland", glimlacht Tuig en duwt zijn snuit in het (hoofd)kussen.
	6. Robot opent de veiligheidsgordel en Tuig drukt op de afstandsbediening.
	7. Als het ruimteschip opengaat, zien zij op planeet Luilekkerland een bananenbrug.
	8. Nadat Tuig ernaartoe is gerend, drinkt hij uit de chocoladerivier.
	9. Opeens zien zij in de ruimte een vliegende koets.
	10. Robot geeft eerst de ridder en daarna het geraamte een hand.
Themakaarten Basisprogramma: Tuig	
Themakaarten Aanvulprogramma: planeet Luilekkerland, Robot, ruimte	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Kampeer een keer: blokje kaas	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	11. Op planeet Luilekkerland ontmoet de sprekende spiegel het wandelende balkon.
	12. Robot klopt op de pizzabrievenbus en zegt: "1 pizza alstublieft!"
	13. De spook licht, omdat hij in de ruimte salto's maakt.
	14. In de hapjesboom knabbelt Tuig aan een blokje kaas.
	15. Nadat Robot de hangmat heeft opgehangen, pakt hij een nieuwe batterij.
	16. Op planeet Luilekkerland vangt de jager een vuurspugende draak!
	17. Opeens komt een harig monster op planeet Luilekkerland tevoorschijn.
	18. In de ruimte zwaait de toverfee vlug met haar staf.
	19. Robot sluit de deur met tralies en Tuig drukt op de noodknop.
	20. "Bijna thuis", zucht Tuig als hij de aarde in de ruimte ziet.

Thematische losse opdrachten - niveau 2 -

Naam:

Datum:

Het 13^e straatfeest	
Themakaarten Basisprogramma: Jasper met handgleuf, Benito	
Themakaarten Aanvulprogramma: kraam (voor, achter, naast), politieagent	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	1. De clown op stelten deelt naast de kraam reclamebriefjes uit.
	2. "Woont u hierin?", vraagt Jasper terwijl hij tegen de caravan leunt.
	3. Verderop speelt Benito een visspel met de hengel en de haak.
	4. Nadat Benito een masker heeft gewonnen, komt hij Jasper tegen.
	5. Jasper lacht, omdat hij achter de kraam het springkussen ziet.
	6. Opeens stopt er voor de kraam een brandweerauto.
	7. "Uit de weg!", roept de politieagent als hij een (drang)hek neerzet.
	8. Want voor de kraam staat een brandende popcornkar.
	9. Met de knuppel in de hand bewaakt de politieagent de straat.
	10. Na het blussen, geeft de politieagent de brandweerman een hand.
Themakaarten Basisprogramma: Benito	
Themakaarten Aanvulprogramma: kraam (voor, achter, naast), politieagent, verrekijker	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	11. "Heerlijke soep!", roept de kok (al roerende) achter zijn kraam.
	12. Hongerig wachten de kapper, de schilder en de timmerman voor de kraam.
	13. "Een zweefmolen", fluistert Jasper als hij door zijn verrekijker kijkt.
	14. Benito leunt tegen de haltepaal en schiet (erwten) met zijn blaaspijp.
	15. "Levensgevaarlijk", mompelt de politieagent en pakt zijn bonnenboekje.
	16. Hij stopt zijn handboeien weg en zegt: "Oké, geen bon! Maar wel een waarschuwing!"
	17. Door de verrekijker ziet Jasper (eerst) een zebrapad en (daarna) een verkeerslicht.
	18. Ook ziet Jasper een helikopter landen bij een hijskraan!
	19. Benito tikt op de winkelruit (etalageruit) en zegt: "Hiervoor spaar ik."
	20. Het straatfeest is afgelopen. Naast de kraam haalt de vuilnismen de zakken op.

Thematische losse opdrachten - niveau 2 -

Naam:

Datum:

Een waterrat in nood	
Themakaarten Basisprogramma: Mama	
Themakaarten Aanvulprogramma: Jasper en Anne-Lee (samen), strand, zee	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Samen in bad: <i>duikbril</i> Kampeer een keer: <i>zwembroek</i> (<i>zwemkleding</i>)	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	1. Trots laten Jasper en Anne-Lee hun zwemdiploma zien.
	2. Voor de grap blaast Mama op haar badmeesterfuitje en zegt: "Verrassing!"
	3. Eerst houdt Mama de zwemvliezen omhoog en daarna de <i>duikbril</i> .
	4. Als Mama de watermeloen laat zien, wordt de verrassing geraden.
	5. De kinderen pakken hun zwemkleding* en juichen: "Strand, strand, strand!" *zwemkleding: badpak, <i>zwembroek</i>
	6. Op het strand staat de parasol al in het zand.
	7. In de schaduw likt Mama aan een heerlijk waterijsje.
	8. Verderop wordt op het strand een zandkasteel gemaakt.
	9. In de zee zien de kinderen plotseling een hoge golf.
	10. "Eerst insmeren!", roept Mama terwijl zij de zonne(brand)crème pakt.
Themakaarten Basisprogramma: -	
Themakaarten Aanvulprogramma: Anne-Lee in badpak, Jasper in zwembroek, strand, zee	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Trippel trappel trippel HAP: <i>emmer met water</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	11. Kijk, Anne-Lee heeft een <i>emmer</i> waarin zij schelpen stopt.
	12. Jasper heeft een schepnet waarmee hij garnalen vangt.
	13. In de zee zien zij een kwal, een zeester en een krab.
	14. "Brrr!", zegt Jasper terwijl hij zich afdroogt met het badlaken.
	15. Omdat Anne-Lee het ook fris heeft, pakt zij haar badjas.
	16. Om op te warmen, gaat Jasper vliegeren en Anne-Lee scheppen.
	17. "Diep hè!", zegt Anne-Lee en wijst naar de kuil in het zand.
	18. Verderop is op het strand een leuke roeiboot aangespoeld.
	19. Opeens wijst Mama naar de zee en roept: "Een zeehond in nood!"
	20. Omdat de reddingsboot hard wegvaart, valt het reddingsvest in de zee.

Thematische losse opdrachten - niveau 3 -

Naam:

Datum:

Van Aa tot ... recept	
Themakaarten Basisprogramma: Jasper met handgleuf, Oma, Opa met handgleuf	
Themakaarten Aanvulprogramma: huisarts	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Inpakken en wegwezen: <i>kranten, zakdoek</i> Roze muisjes: <i>kruik, washand</i> Een opa en oma om de hoek: <i>telefoonhoorn, glazen verse sinaasappelsap</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	1. "Oma, ik voel me niet lekker", zegt Jasper terwijl hij de wc-bril omhoog tilt.
	2. "HATSJIE, HATSJIE!", niest Jasper en kijkt vies naar de snottebel in zijn handen.
	3. Voordat Oma een <i>zakdoek</i> pakt, haalt zij de thermometer uit de la.
	4. "Maar kind toch, je hebt koorts!", zegt Oma en haalt een pil uit het doosje.
	5 Jasper houdt zich vast aan de wasbak, omdat hij misselijk wordt.
	6. Nadat Jasper zich heeft gewassen met een <i>washandje</i> , dweilt Opa de vloer.
	7. Omdat Jasper rilt van de kou duwt hij de warme <i>kruik</i> tegen zich aan.
	8. Nadat Opa de <i>kranten</i> heeft opgevouwen, pakt hij de <i>telefoonhoorn</i> .
	9. Oma heeft verse sinaasappelsap en zegt: "Als het op is, gaan we naar de huisarts."
	10. Voordat de huisarts de computer aanzet, wrijft hij over zijn pols met blauwe plek.
Themakaarten Basisprogramma: Jasper met mondgleuf, Oma, Opa met handgleuf	
Themakaarten Aanvulprogramma: huisarts	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	11. In de wachtkamer zuigt Jasper op een zuurtje, omdat hij oorpijn heeft.
	12. Mopperend raapt Opa het prikbord, de punaises en de kwartetkaarten van de grond.
	13. Ineens hoort Oma: "Jasper Doedan is aan de beurt!" en legt haar tijdschrift neer.
	14. Voordat de huisarts zijn dokterskoffer opent, zet hij de nietmachine op zijn bureau.
	15. "Diep in en uit ademen", zegt de huisarts als hij zijn luisterapparaat vasthoudt.
	16. Nadat de huisarts de printer heeft uitgezet, geeft hij aan Oma het recept.
	17. "Hij heeft een keel- en oorontsteking", zegt de huisarts en pakt een spuit.
	18. Opa toont het verband en de oordruppels en vraagt: "Kan ik dit nog gebruiken, dokter?"
	19. Thuis krijgt Jasper eerst hoestdrank en daarna een paar ijsblokjes om op te zuigen.
	20. Voordat Oma het wasgoed in de wasmachine stopt, spuit zij parfum op.

Thematische losse opdrachten - niveau 3 -

Naam:

Datum:

Zoef zoef safari	
Themakaarten Basisprogramma: Jasper met handgleuf, Papa	
Themakaarten Aanvulprogramma: Jabu de gids, verrekijker	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Hoog in de bergen: <i>stripboek, wandelkaart</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: Van Aa tot ... recept: <i>tijdschrift, wc-bril, zuurtje</i>	
	1. In het vliegtuig leest Papa een <i>tijdschrift</i> en Jasper een <i>stripboek</i> .
	2. Tijdens het plassen heeft Jasper de <i>wc-bril</i> vast, omdat het vliegtuig heen en weer gaat.
	3. Als Mama aan Jasper een <i>zuurtje</i> geeft, zegt ze: "Goed zuigen. We gaan landen."
	4. Terwijl Jabu de gids de bagage draagt, drinkt Papa uit zijn veldfles.
	5. Voordat Jabu bij de benzinepomp tankt, controleert hij de ruitenwissers.
	6. Familie Doedan ziet met de verrekijker giraffen, zebra's en een roofvogel.
	7. Voordat Jabu de <i>wandelkaart</i> pakt, haalt hij zijn kompas tevoorschijn.
	8. Terwijl Jasper tegen de rotsblok leunt, ontdekt hij met zijn verrekijker een dieren spoor.
	9. Omdat de olifant niet wild maar tam is, aait Jasper voorzichtig zijn slurf.
	10. Nadat Papa een speer heeft gevonden, ziet hij met de verrekijker een kano!
Themakaarten Basisprogramma: Mama	
Themakaarten Aanvulprogramma: Jabu de gids, verrekijker, woestijn	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Ober Hink-stap-BOEM: <i>zweetdruppels</i> , Kampeer een keer: <i>mug, slaapzak, zaklamp</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	11. "Ik heb het snikheet", zeurt Jasper als Mama het <i>zweet</i> van zijn voorhoofd veegt.
	12. "Parkeer de jeep maar", grapt Papa wijzend naar de leeuw en welp in de woestijn.
	13. Terwijl zij nog even doorrijden, ontdekt Jasper met zijn verrekijker een nijlpaard.
	14. Voordat Jabu de dierenhuid pakt, slaat hij een <i>mug</i> van zijn arm.
	15. Nadat Mama de <i>slaapzak</i> heeft gepakt, ziet zij een ratelslang in het woestijnzand.
	16. In de koele grot schrikt Mama van de vleermuis die tegen haar hand aanvliegt.
	17. Jabu heeft in de ene hand de <i>zaklamp</i> en in de andere de lasso.
	18. Turend door de verrekijker zwaait Jasper naar de mannen op een kameel.
	19. Dan zien zij in de woestijn 2 verkeersborden, een rieten hut en een kampvuur.
	20. "Een welkomstkado!", zegt het stamhoofd als Mama een hoektand aan een touw krijgt.

Thematische losse opdrachten - niveau 3 -

Naam:

Datum:

Ja, ik wil	
Themakaarten Basisprogramma: tante Nellie in mantel (badjas)	
Themakaarten Aanvulprogramma: Anne-Lee, Jasper in pak, tafel (op, onder, naast)	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Trippel trappel trippel ... HAP: <i>oorringen, kralenketting</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: Het 13 ^e straatfeest: <i>kapper</i> Een waterrat in nood: <i>badjas</i> Van Aa tot ... recept: <i>parfumflesje, doosje pillen, pols met blauwe plek, rol verband</i>	
	1. "Bent u er klaar voor?", vraagt <i>de kapper</i> die met zijn spullen naast de tafel wacht.
	2. "Helemaal", glimlacht tante Nellie terwijl zij de nagellak, föhn en valse wimpers toont.
	3. Voordat Anne-Lee haar lakschoenen aantrekt, ruikt zij aan tante Nellies <i>parfumflesje</i> .
	4. Jasper zet stiekem de hoge hoed op en doet alsof hij uit de champagnefles drinkt.
	5. "Grapjas, schiet op!", zegt Mama en geeft Jasper de tube schoensmeer met borstel.
	6. "Waar zijn uw andere sieraden?", vraagt Anne-Lee als zij tantes armband omdoet.
	7. Niemand weet dat Jasper de <i>oorringen</i> en de <i>parelketting</i> onder de tafel heeft verstopt.
	8. Snikkend wrijft Anne-Lee over haar <i>pols met blauwe plek</i> , omdat zij net gestruikeld is.
	9. Nadat tante Nellie een <i>rol verband</i> heeft gepakt, krijgt Anne-Lee een <i>pil</i> uit het <i>doosje</i> .
	10. Tante Nellie trekt haar <i>badjas</i> en bh uit en zegt zenuwachtig: "Straks ben ik de bruid."
Themakaarten Basisprogramma: ober (oom Hans)	
Themakaarten Aanvulprogramma: Jasper in pak (item 11-15), meneer en mevrouw Wolk (lucht), tafel (item 16-20; op, onder, naast), tante Nellie in trouwjurk	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: -	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: Een super supermarkt: <i>chauffeur met pet</i>	
	11. De <i>chauffeur</i> geeft oom Hans een hand en zegt: "Uw trouwauto staat gereed meneer!"
	12. "Wat ben je mooi", fluistert oom Hans als hij aan tante Nellie het trouwboekje geeft.
	13. Nadat Jasper zijn stropdas heeft omgedaan, stopt hij de bellenblaas in zijn broekzak.
	14. Tijdens de trouwceremonie houdt Jasper het fluwelen kussentje met trouwringen vast.
	15. Voordat de witte bruidsduiven de lucht invliegen, laat oom Hans het trouwboekje zien.
	Wissel themakaart: Jasper in pak → tafel
	16. In de feestzaal staat een tafel waarop de bruidstaart en ... een zangeres staan!
	17. Naast de tafel speelt de muziekband en wachten de gasten met hun kado.
	18. Eerst pakt tante Nellie het zilveren peper- en zoutstel uit en daarna de geluidsboxen.
	19. Met de kandelaar in de hand leest oom Hans een liefdesbrief aan tante Nellie voor.
	20. Voordat het bruidspaar met de luchtballon vertrekt, vliegt een vuurpijl de lucht in.

Thematische losse opdrachten - niveau 3 -

Naam:

Datum:

Groene vingers	
Themakaarten Basisprogramma: Jasper met handgleuf, Papa	
Themakaarten Aanvulprogramma: aarde, vergrootglas	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Picknick: <i>mieren</i> Kampeer een keer: <i>(regen)worm</i> Trippel trappel trippel ... HAP: <i>emmer met water</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: -	
	1. Papa knijpt eerst stevig in de handrem en zet daarna zijn motorhelm af.
	2. Zodra de vogelverschrikker in de aarde staat, zegt Jasper: "Alles goed moestuintje?"
	3. Met het vergrootglas leest Mama de kleine lettertjes op het flesje vergif.
	4. Nadat de <i>regenworm</i> in de aarde is gekropen, prikt Jasper zich aan de rozenstruik.
	5. Voordat Papa met de (elektrische) handzaag snoeit, legt hij de stoffer en blik klaar.
	6. Voordat Papa de zak kunstmest optilt, geeft hij Jasper het pak graszaad.
	7. "Help, een reuze brandnetel", grapt Mama kijkend door het vergrootglas.
	8. Papa vult vlug een <i>emmer water</i> , omdat Jasper hem met de tuinslang natspuit.
	9. Papa schept met zijn handen water uit de fontein en roept: "Wat een watergevecht!"
	10. Met het vergrootglas ziet Mama eerst <i>mieren</i> en daarna luizen en lieveheersbeestjes.
Themakaarten Basisprogramma: gras, Jasper met handgleuf, Mama	
Themakaarten Aanvulprogramma: vergrootglas	
Extra Woordkaartjes Basisprogramma: Hoog in de bergen: <i>prikkeldraad</i>	
Extra Woordkaartjes Aanvulprogramma: Het 13 ^e straatfeest: <i>vuilnisman met 3 zakken</i> Zoef, zoef safari: <i>veldfles</i> Van Aa tot ... recept: <i>rol verband, snottebel (neus peuteren)</i>	
	11. Tijdens het drinken uit de <i>veldfles</i> leunt Jasper tegen de boomstronk.
	12. In het gras steekt uit de molshoop het snuitje van een mol!
	13. Het klokhuis en de bromvlieg worden met het vergrootglas van dichtbij bekeken.
	14. Voordat Mama de grasmaaier opbergt, haalt zij de kruiwagen uit de schuur.
	15. In het gras is de sprinkhaan moeilijk te zien, omdat hij een schutkleur heeft.
	16. Nadat Mama haar vingers heeft bezeert aan het <i>prikkeldraad</i> pakt zij een <i>rol verband</i> .
	17. "Kwaken jullie al?", grapt Jasper als hij de kikkervisjes door zijn vergrootglas ziet
	18. Terwijl Jasper <i>in zijn neus peutert</i> , ontdekt hij met het vergrootglas een klavertjevier.
	19. Jasper ziet in het gras eerst de naaktslak en daarna de schaduw van ... een laars.
	20. Mama geeft de <i>vuilnisman</i> een hand en zegt: "Fijn dat al het tuinafval mee kan!"